

NOM ..... Prénom .....

---

*La qualité de la rédaction, le soin porté à la copie, la lisibilité, l'orthographe, la rigueur du vocabulaire ainsi que la clarté des raisonnements sont des critères importants d'évaluation. Quelques précisions :*

- *la copie devra présenter une marge ainsi qu'une en-tête suffisantes,*
- *toutes les pages de la copie devront être numérotées et rangées dans l'ordre de lecture,*
- *les résultats finaux doivent être clairement mis en évidence (soulignés ou encadrés),*
- *les questions d'un même exercice doivent être présentées dans l'ordre du sujet.*

*L'usage de tout matériel électronique est interdit. Aucun document n'est autorisé. Le sujet est à rendre avec la copie.*

---

# EXERCICE 1

On note  $\mathcal{B} = (P_0, P_1, P_2)$  la base canonique de  $\mathbb{R}_2[X]$ ; on rappelle qu'on a ainsi :  $P_0(X) = 1$ ,  $P_1(X) = X$  et  $P_2(X) = X^2$ . On note également  $\text{id}$  l'endomorphisme identité sur  $\mathbb{R}_2[X]$ .

On considère l'application  $f$  qui, à tout polynôme  $P \in \mathbb{R}_2[X]$ , associe le polynôme  $f(P)$  définie par :

$$\forall P \in \mathbb{R}_2[X], f(P)(X) = 2XP(X) - (X^2 - 1)P'(X)$$

- (a) Montrer que  $f$  est une application linéaire.  
(b) En écrivant  $P(X) = aX^2 + bX + c$ , définir explicitement  $f(P)$  puis en déduire que  $f$  est un endomorphisme de  $\mathbb{R}_2[X]$ .  
(c) Écrire  $f(P_0)$ ,  $f(P_1)$  et  $f(P_2)$  comme des combinaisons linéaires de  $P_0$ ,  $P_1$  et  $P_2$ , puis en déduire la matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$ .  
*On notera  $A$  cette matrice.*  
(d) En déduire le rang de  $f$ .  $f$  est-il un automorphisme ?
- Justifier que  $\ker(f)$  est de dimension un puis en donner une base constituée d'un seul polynôme, noté  $Q_0$ .
- (a) Déterminer les réels  $\lambda$  tels que  $f - \lambda \text{id}$  ne soit pas bijectif.  
(b) Pour chaque valeur de  $\lambda$  trouvée à la question précédente : justifier que  $\ker(f - \lambda \text{id})$  est de dimension un puis en donner une base constituée d'un seul polynôme noté  $Q_\lambda$ .  
(c) On admet que les polynômes  $Q_\lambda$  obtenus à la question précédente forment une base de  $\mathbb{R}_2[X]$ . Donner la matrice de  $f$  dans cette base.



# EXERCICE 2

Deux joueurs, A et B, décident de s'affronter dans un jeu de hasard.

- Le joueur A lance une pièce donnant PILE avec la probabilité  $\frac{2}{3}$ , et FACE avec la probabilité  $\frac{1}{3}$  jusqu'à l'apparition du second PILE. On note  $X_A$  la variable aléatoire égale au nombre de FACE alors obtenues.
- Le joueur B lance une pièce donnant PILE avec la probabilité  $p \in ]0; 1[$ , et FACE avec la probabilité  $q = 1 - p$  jusqu'à l'apparition du premier PILE. On note  $X_B$  la variable aléatoire égale au nombre de FACE alors obtenues.

Dans ces conditions de jeu,  $X_A$  et  $X_B$  sont indépendantes. Le gagnant est celui ayant obtenu le moins de FACE. En cas d'égalité, aucun des deux joueurs ne gagne : il y a match nul.

On note :

- G l'évènement "A gagne",
- H l'évènement "B gagne",
- N l'évènement "il y a match nul".

On admet que le jeu se termine presque-sûrement.

- Loi de  $X_B$ .** On note  $Y_B$  le nombre de lancers effectués par le joueur B.
  - Reconnaître la loi de  $Y_B$ . Préciser  $Y_B(\Omega)$ ,  $\mathbb{P}([Y_B = k])$  pour tout  $k \in Y_B(\Omega)$ , puis rappeler son espérance et sa variance.
  - En déduire la loi de  $X_B$  ainsi que son espérance et sa variance.
  - On note E l'évènement "le joueur B obtient un nombre pair de FACE". Calculer  $\mathbb{P}(E)$ .
- Loi de  $X_A$ .**
  - Donner l'ensemble des valeurs prises par la variable aléatoire  $X_A$ .
  - Soit  $n \in X_A(\Omega)$ . Écrire l'évènement  $[X_A = n]$  comme union d'évènements deux à deux incompatibles. En déduire :

$$\mathbb{P}([X_A = n]) = (n+1) \frac{4}{3^{n+2}}$$

- Justifier que  $X_A$  possède une espérance et la calculer. Interpréter le résultat obtenu.
- Le jeu.** L'objectif de cette question est d'étudier le jeu en question.
    - Simulation informatique.**
      - Écrire une fonction Python de sorte que la commande `simu1XB(p)` renvoie une réalisation de la variable aléatoire  $X_B$  lorsque la probabilité d'obtenir PILE est  $p$ .
      - Expliquer ce que permet d'obtenir la fonction `mystere` suivante :

```
1 import numpy.random as rd
2
3 def mystere():
4     n=0
5     while rd.rand() < 1/3:
6         n=n+1
7     while rd.rand() < 1/3:
8         n=n+1
9     return n
```

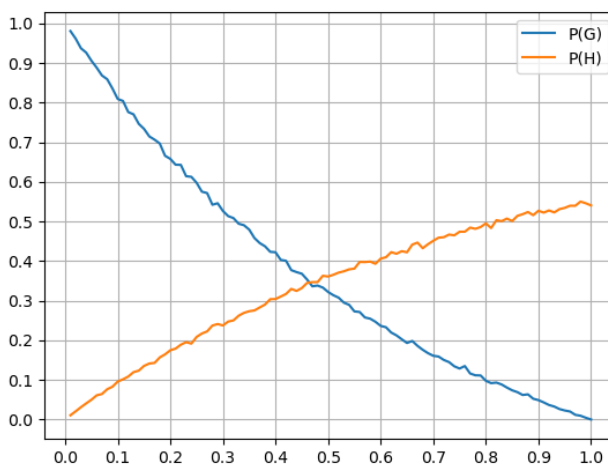
- iii. Recopier et compléter les lignes manquantes de la fonction ci-dessous de sorte que les variables locales  $pG, pH, pN$  contiennent respectivement des valeurs approchées de  $P(G), P(H), P(N)$ .

```

1 def probas(p):
2     nG,nH,nN=0,0,0
3     for k in range(10000):
4         XA=mystere()
5         XB=simulXB(p)
6         if .....
7             nG=nG+1
8         elif .....
9             .....
10        else:
11            .....
12        pG,pH,pN = .....
13    return pG,pH,pN

```

- iv. L'exécution de la commande `probas(0.66)` renvoie : `(0.1911, 0.4344, 0.3745)`. Interpréter ces valeurs dans le contexte de l'exercice.
- v. Cette fonction nous permet de tracer, en fonction de  $p$ , une estimation de  $P(G)$  et  $P(H)$ . On obtient le graphique suivant :



Interpréter, dans le contexte de l'exercice, l'abscisse du point d'intersection entre ces deux courbes.

- (b) Établir :  $\forall n \in \mathbb{N}, P([X_B > n]) = q^{n+1}$ .
- (c) Justifier l'égalité  $P(G) = \sum_{n=0}^{+\infty} P([X_A = n])P([X_B > n])$ . En déduire que  $P(G) = \frac{4q}{(3-q)^2}$ .
- (d) Déterminer  $P(N)$ .
- (e) En déduire la valeur de  $p$  à choisir pour que le jeu soit équitable.



### EXERCICE 3

On pose, pour  $n \in \mathbb{N}$ ,  $I_n = \int_0^1 \frac{x^n}{(1+x)^2} dx$  et  $J_n = \int_0^1 \frac{x^n}{1+x} dx$ .

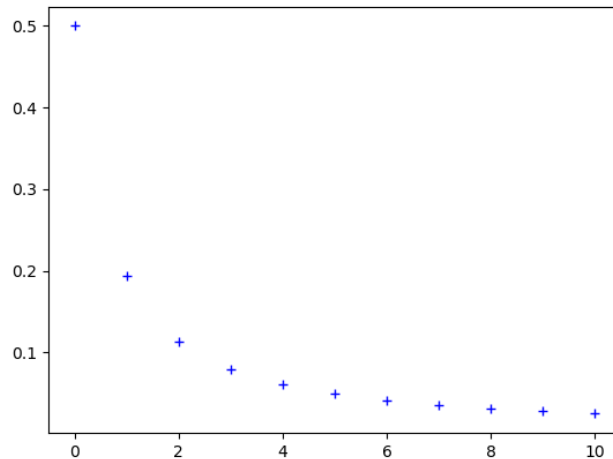
- Justifier, pour tout entier naturel  $n$ , l'existence de  $I_n$  et  $J_n$ .
- Calculer  $I_0$  et  $I_1$ .
- Étudier les variations de la suite  $(I_n)$ .
- (a) Établir :  $\forall n \in \mathbb{N}, I_{n+2} + 2I_{n+1} + I_n = \frac{1}{n+1}$ .  
(b) En déduire  $I_2$ .
- (a) A l'aide de la relation établie à la question 4(a), écrire une fonction Python d'en-tête `def I(n)` : qui renvoie la valeur de  $I_n$  pour  $n \in \mathbb{N}$ .  
(b) On considère le programme suivant :

```

1 Labs = .....
2 Lord = .....
3 plt.plot(Labs, Lord, 'b+')
4 plt.show()

```

Recopier et compléter les lignes de ce programme, de sorte que son exécution permette d'obtenir le graphique suivant, sur lequel les termes d'indices 0 à 10 de la suite  $(I_n)$  sont représentés.



(c) On considère la fonction Python suivante, dans laquelle on utilise la fonction créée à la question 5(a).

```

1 def seuil(p):
2     n=0
3     while I(n)>p:
4         n=n+1
5     return n

```

Que faudrait-il démontrer sur la suite  $(I_n)$  pour avoir la garantie que le programme s'arrête pour toute valeur strictement positive de  $p$ ?

6. Montrer :  $\forall n \in \mathbb{N}, 0 \leq I_n \leq \frac{1}{n+1}$ . En déduire que la suite  $(I_n)$  est convergente et donner sa limite.

7. Établir :  $\forall n \in \mathbb{N}^*, I_n = nJ_{n-1} - \frac{1}{2}$ .

8. (a) Calculer  $J_0$  puis exprimer, pour tout  $n \in \mathbb{N}, J_{n+1} + J_n$  en fonction de  $n$ .

(b) En déduire  $J_1$ .

9. Démontrer par récurrence :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, J_n = (-1)^n \left( \ln(2) - \sum_{k=1}^n \frac{(-1)^{k-1}}{k} \right)$$

10. (a) Utiliser les résultats des questions 6 et 7 pour justifier que la suite  $(J_n)$  converge vers 0.

(b) En déduire la convergence de la série  $\sum_{k \geq 1} \frac{(-1)^{k-1}}{k}$  puis donner la valeur de  $\sum_{k=1}^{+\infty} \frac{(-1)^{k-1}}{k}$ .

(c) Démontrer que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} nJ_n = \frac{1}{2}$ .



## EXERCICE 4

Dans tout cet exercice,  $f$  désigne la fonction définie sur  $]0; +\infty[$  par :

$$\forall x \in ]0; +\infty[, f(x) = x - \ln(x)$$

### PARTIE I : ÉTUDE DE LA FONCTION $f$

- Dresser le tableau de variations de  $f$  en précisant ses limites en 0 et en  $+\infty$ .
- Montrer que l'équation  $f(x) = 2$ , d'inconnue  $x \in ]0; +\infty[$ , admet exactement deux solutions, notées  $a$  et  $b$ , telles que  $0 < a < 1 < b$ .
- Justifier que :  $b \in [2; 4]$ .
- Recopier et compléter les lignes manquantes du programme suivant afin que l'exécution de `def b(p)` : renvoie une valeur approchée de  $b$  à  $p$  près, où  $p$  est un réel strictement positif, obtenue par la méthode de dichotomie.

```

1 import numpy as np
2
3 def g(x):
4     return .....
5
6 def b(p):
7     x1 = ...
8     x2 = ...
9     while .....
10        m = (x1+x2)/2
11        if g(m) == 0:
12            .....
13        elif .....
14            x2 = m
15        elif .....
16            .....
17    return .....

```

## PARTIE II : ÉTUDE D'UNE SUITE

On définit maintenant la suite  $(u_n)$  par :  $u_0 = 4$  et  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $u_{n+1} = \ln(u_n) + 2$ .

5. Montrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $u_n$  existe et  $u_n \geq b$ .
6. Écrire une fonction Python d'en-tête `def u(n)` : qui, prenant en argument un entier  $n$  de  $\mathbb{N}$ , renvoie la valeur de  $u_n$ .
7. Déterminer la monotonie de la suite  $(u_n)$ . En déduire qu'elle converge et préciser sa limite.
8. (a) Établir :  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $u_{n+1} - b \leq \frac{1}{2}(u_n - b)$ .  
 (b) En déduire que :  $\forall n \in \mathbb{N}$ ,  $0 \leq u_n - b \leq \frac{1}{2^{n-1}}$ .  
 (c) Retrouver alors le résultat obtenu à la question 7, puis déterminer un entier à partir duquel  $u_n$  est proche de  $b$  à  $10^{-3}$  près.

## PARTIE III : ÉTUDE D'UNE FONCTION DÉFINIE PAR UNE INTÉGRALE

Considérons la fonction :

$$\varphi : x \mapsto \int_x^{2x} \frac{1}{f(t)} dt$$

9. Montrer que  $\varphi$  est bien définie et dérivable sur  $]0; +\infty[$ , et que l'on a :

$$\forall x \in ]0; +\infty[, \varphi'(x) = \frac{\ln(2) - \ln(x)}{(x - \ln(x))(2x - \ln(2x))}$$

10. En déduire les variations de  $\varphi$  sur  $]0; +\infty[$ .
11. Montrer que :  $\forall x \in ]0; +\infty[, 0 \leq \varphi(x) \leq x$ .
12. (a) Montrer que  $\varphi$  est prolongeable par continuité en 0.  
On note encore  $\varphi$  la fonction ainsi prolongée. Préciser alors  $\varphi(0)$ .  
 (b) Montrer que :  $\lim_{x \rightarrow 0} \varphi'(x) = 0$ .  
On admet que la fonction  $\varphi$  est alors dérivable en 0 et que  $\varphi'(0) = 0$ .
13. (a) Démontrer que pour tout  $t \geq 4$  :  $\frac{1}{t} \leq \frac{1}{f(t)} \leq \frac{1}{t - \sqrt{t}}$ .  
 (b) Considérons la fonction  $h : t \mapsto 2 \ln(\sqrt{t} - 1)$  définie sur  $[4; +\infty[$ . Dériver  $h$ .  
 (c) En déduire que pour tout  $x \geq 4$  :

$$\ln(2) \leq \varphi(x) \leq 2 \ln\left(\frac{\sqrt{2x} - 1}{\sqrt{x} - 1}\right)$$

- (d) Déterminer la limite de  $\varphi$  en  $+\infty$ .
14. Tracer l'allure de la courbe représentative de  $\varphi$  dans un repère orthonormé du plan. On veillera à faire apparaître les différentes tangentes ou asymptotes connues.  
Donnée :  $\varphi(2) \simeq 1,1$ .



FIN DU SUJET