

## ●●● EXERCICE 1 - RECONNAÎTRE LES LOIS USUELLES

Dans chaque cas, "reconnaître" la loi de  $X$  puis préciser son espérance et sa variance.

1. On lance un dé équilibré jusqu'à obtenir 6 pour la première fois. La variable aléatoire  $X$  désigne le nombre de tirages nécessaires.
2. Une machine fabrique des composants électroniques et, en moyenne, 1 composant sur 100 est défectueux. La machine fabrique 50 composants en une heure. La variable aléatoire  $X$  désigne le nombre de composants défectueux produits en 10 heures.
3. On lance deux dés équilibrés à 4 faces tels que le premier est numéroté 0,0,1,1 et le second 1,1,3,3. La variable aléatoire  $X$  désigne la somme des deux nombres obtenus.
4. En France, il y a environ 42% d'individus ayant un groupe sanguin O. La variable aléatoire  $X$  désigne le nombre d'individus du groupe O dans un échantillon de 30 personnes.
5. On lance deux pièces équilibrées jusqu'à obtenir un double PILE. La variable aléatoire  $X$  désigne le rang de ce premier "double PILE".

## ●●● EXERCICE 2 - DÉMONSTRATIONS DU COURS

1. Espérance et variance d'une loi uniforme sur  $[[1; n]]$
2. Espérance et variance d'une loi géométrique de paramètre  $p$
3. Espérance et variance d'une loi de poisson de paramètre  $\lambda$
4. Espérance et variance d'une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$

## ●●● EXERCICE 3 - SOMME DE VA INDÉPENDANTES DE MÊME LOI DE BERNOULLI...

Soient  $p \in ]0; 1[$  et  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  une suite de variables aléatoires indépendantes suivant toutes la loi de Bernoulli de paramètre  $p$ .

On pose, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $S_n = \sum_{k=1}^n X_k$ .

Démontrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , la variable aléatoire  $S_n$  suit la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ .

## ●●● EXERCICE 4 - LOI UNIFORME SUR $[[a; b]]$

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une loi uniforme sur  $[[a; b]]$ .

1. Donner  $X(\Omega)$ , ainsi que la loi de  $X$ .
2. On pose  $Y = X - a + 1$ .
  - 2.a. Donner  $Y(\Omega)$  puis reconnaître la loi de  $Y$ .
  - 2.b. En déduire l'espérance et la variance de  $Y$  puis celles de  $X$ .

## ●●● EXERCICE 5 - QCM

Un élève répond au hasard à un QCM composé de 20 questions pour lesquelles il y a 4 propositions à chaque fois et dont une seule est correcte. On note  $X$  le nombre de bonnes réponses obtenues à la fin du QCM.

1. Quelle est la loi de  $X$ ? Donner  $X(\Omega)$ ,  $\mathbb{P}(\{X = k\})$  pour  $k \in X(\Omega)$ , son espérance et sa variance.
2. Le barème est constitué ainsi : 1 point par bonne réponse et  $-1/2$  point par mauvaise réponse. On note  $N$  la variable aléatoire donnant la note obtenue par l'élève.
  - 2.a. Écrire  $N$  en fonction de  $X$ .
  - 2.b. En déduire que  $N$  possède une espérance et la calculer.

## ●●● EXERCICE 6 - JUSQU'AU PREMIER PILE

Une pièce a la probabilité  $p$  (avec  $p \in ]0; 1[$ ) de tomber sur PILE. On la lance jusqu'à obtenir PILE pour la première fois. On note  $X$  la variable aléatoire donnant le nombre de FACE obtenus et  $Y$  celle donnant le rang du premier PILE.

1. Quelle est la loi de  $Y$ ? Donner  $Y(\Omega)$ ,  $\mathbb{P}(\{Y = k\})$  pour  $k \in Y(\Omega)$ , son espérance et sa variance.
2. En déduire la loi de  $X$  ainsi que son espérance et sa variance.
3. Déterminer la probabilité d'obtenir un nombre pair de FACE.

## ●●● EXERCICE 7 - LOI DE POISSON

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires telles que  $X \hookrightarrow \mathcal{P}(\lambda)$  et  $Y = \frac{1}{1+X}$ . Montrer que  $Y$  admet une espérance et la calculer.

## ●●● EXERCICE 8 - LOI BINOMIALE

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ . Déterminer la loi de  $Y = n - X$ .

### ●●● EXERCICE 9 - LOI BINOMIALE

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ . Justifier que les variables aléatoires  $2^X$  et  $\frac{1}{1+X}$  admettent une espérance et les calculer.

### ●●● EXERCICE 10

Soient  $a$  un réel strictement positif et une variable aléatoire  $X$  telle que  $X(\Omega) = \mathbb{N}^*$  et :  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \mathbb{P}([X = n+1]) = \frac{a}{n} \mathbb{P}(X = n)$ .

1. Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on pose  $u_n = (n-1)! \mathbb{P}(X = n)$ . Montrer que  $(u_n)$  est une suite géométrique. En déduire, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , l'expression de  $u_n$  en fonction de  $a$ ,  $n$  et  $\mathbb{P}(X = 1)$ .
2. Déterminer  $\mathbb{P}([X = 1])$ , puis donner la loi de  $X$ .
3. On pose  $Y = X - 1$ . Reconnaître la loi de  $Y$  et donner son espérance et sa variance. En déduire l'espérance et la variance de  $X$ .

### ●●● EXERCICE 11

#### 1. Partie I : tirages dans une urne

Une urne  $\mathcal{U}$  contient 1 boule noire et 3 boules blanches indiscernables au toucher.

- 1.a. On procède à 400 tirages successifs avec remise d'une boule dans  $\mathcal{U}$ . On appelle  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de fois où la boule noire a été piochée. Donner la loi de  $X$  ainsi que son espérance et sa variance.
- 1.b. On procède cette fois-ci dans  $\mathcal{U}$  à une suite de tirages avec remise d'une boule jusqu'à obtenir la boule noire. On appelle  $Y$  la variable aléatoire égale au nombre de tirages effectués. Donner la loi de  $Y$  ainsi que son espérance et sa variance.
- 1.c. Cette fois-ci, on pioche dans l'urne  $\mathcal{U}$  successivement et sans remise les quatre boules. On note  $Z$  le numéro du tirage auquel est apparue la boule noire. Donner la loi de  $Z$  ainsi que son espérance et sa variance.

#### 2. Partie II : tirages dans une urne choisie au hasard

L'urne  $\mathcal{U}$  contient toujours 1 boule noire et 3 boules blanches indiscernables au toucher. L'urne  $\mathcal{V}$  contient 2 boules noires et 2 boules blanches indiscernables au toucher.

On lance une pièce équilibrée. Si elle retombe sur PILE, on tire deux boules successivement et avec remise dans  $\mathcal{U}$  et, si on obtient FACE, on tire deux boules successivement et avec remise dans  $\mathcal{V}$ .

On note  $T$  la variable aléatoire égale au nombre de fois où l'on a pioché une boule noire.

- 2.a. Donner  $T(\Omega)$ .
- 2.b. Donner la loi de  $T$ . On vérifiera que  $\mathbb{P}([T = 1]) = \frac{7}{16}$ .
- 2.c. Calculer  $\mathbb{E}(T)$ . La variable aléatoire  $T$  suit-elle une loi binomiale?

### ●●● EXERCICE 12 - DEUX GÉOMÉTRIQUES

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires indépendantes suivant toutes deux une loi géométrique de paramètres respectifs  $\frac{1}{5}$  et  $\frac{1}{2}$ .

1. Décrire l'évènement  $[X = Y]$  puis en déduire sa probabilité.
2. Soit  $Z$  la variable aléatoire définie par  $Z = X - Y$ .
  - 2.a. Donner  $Z(\Omega)$ . Justifier que  $Z$  possède une espérance et la calculer.
  - 2.b. Donner  $\mathbb{P}([Z = 0])$ .
  - 2.c. Soit  $k \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer  $\mathbb{P}([Z = k])$  et  $\mathbb{P}([Z = -k])$ .
  - 2.d. Vérifier que  $\sum_{k=-\infty}^{+\infty} \mathbb{P}([Z = k]) = 1$ .

### ●●● EXERCICE 13 - A PARTIR D'UNE LOI GÉOMÉTRIQUE

Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une géométrique de paramètre  $p \in ]0; 1[$ .

1. Soit  $Y$  la variable aléatoire définie par  $Y = \left\lfloor \frac{X+1}{2} \right\rfloor$ . Déterminer la loi de  $Y$ , puis donner son espérance et sa variance.
2. Soit  $Z$  la variable aléatoire définie par

$$Z = \begin{cases} \frac{X}{2} & \text{si } X \text{ est pair} \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

- 2.a. Déterminer la loi de  $Z$ .
- 2.b. Justifier que  $Z$  possède une espérance et la déterminer.

### ●●● EXERCICE 14 - LOI SANS MÉMOIRE

#### DÉFINITION 1 - LOI SANS MÉMOIRE

Une variable aléatoire  $X$ , discrète, à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  est dite *sans mémoire* lorsque :

$$\forall n, m \in \mathbb{N}, \mathbb{P}([X > n]) \neq 0 \text{ ET } \mathbb{P}_{[X > n]}([X > n + m]) = \mathbb{P}([X > m])$$

1. Déterminer la fonction de répartition d'une loi géométrique de paramètre  $p$ .
2. Démontrer que si  $X$  est un loi géométrique de paramètre  $p$ , alors  $X$  est *sans mémoire*.
3. Réciproquement, supposons que  $X$  est une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$ , sans mémoire.
  - 3.a. Montrer qu'il existe  $p \in ]0; 1[$  tel que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $\mathbb{P}([X > n]) = (1 - p)^n$ .

3.b. Conclure que X suit une loi géométrique.

●●○○ EXERCICE 15 - MINIMUM ET MAXIMUM DE DEUX GÉOMÉTRIQUES

Soient X et Y deux variables aléatoires indépendantes suivant une même loi géométrique de paramètre p. On pose  $U = \min(X, Y)$  et  $V = \max(X, Y)$ , et on admet que l'on a ainsi défini deux variables aléatoires discrètes.

1. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Calculer  $\mathbb{P}([X \leq n])$ .
2. 2.a. Soit  $n \in \mathbb{N}$ . Établir :  $\mathbb{P}([U > n]) = (1 - p)^{2n}$ .  
2.b. Reconnaître alors la loi de U.
3. Déterminer la loi de V.
4. Que dire des variables aléatoires  $X + Y$  et  $U + V$ ? En déduire que V admet une espérance et la déterminer.

●●○○ EXERCICE 16 - AUTOUR DE LA LOI DE POISSON

On considère  $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$  une suite de variables aléatoires mutuellement indépendantes, suivant toutes une loi de Poisson de paramètre 1.

Pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , on considère :

$$S_n = \sum_{k=1}^n X_k \quad \text{et} \quad S_n^* = \frac{S_n - n}{\sqrt{n}}$$

1. Montrer que si X et Y sont deux variables aléatoires indépendantes suivant une loi de Poisson de paramètres respectifs  $\lambda$  et  $\mu$ , alors  $X + Y$  suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda + \mu$ .
2. En déduire que pour tout  $n \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ ,  $S_n$  suit une loi de Poisson de paramètre n.
3. En déduire, pour  $n \in \mathbb{N}^*$ , l'espérance et la variance de  $S_n^*$ .
4. Démontrer :  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \mathbb{P}([S_n^* \leq 0]) = e^{-n} \sum_{k=0}^n \frac{n^k}{k!}$ .

●●○○ EXERCICE 17 - TYPE CONCOURS (EML 2009 E)

Une urne contient des boules blanches en proportion p et des boules noires en proportion  $q = 1 - p$  avec  $p \in ]0; 1[$ .

1. Partie A.

Dans cette partie, on effectue des tirages successifs avec remise et on s'arrête dès que l'on a obtenu une boule noire. On note T la variable aléatoire égale au nombre de tirages effectués et U la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches tirées.

- 1.a. Reconnaître la loi de T. Donner son espérance et sa variance.
- 1.b. Exprimer U en fonction de T. En déduire que U possède une espérance et une variance et les donner.

2. Partie B.

Dans cette partie, on effectue des tirages successifs avec remise et on s'arrête dès que l'on a obtenu au moins une boule de chaque couleur. On note :

- X la variable aléatoire égale au nombre de tirages effectués
- Y la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues
- Z la variable aléatoire égale au nombre de boules noires obtenues

2.a. Loi de X.

2.a.i. Montrer que pour tout  $k \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ ,  $\mathbb{P}([X = k]) = qp^{k-1} + pq^{k-1}$ .

2.a.ii. Vérifier que  $\sum_{k=2}^{+\infty} \mathbb{P}([X = k]) = 1$ .

2.a.iii. Montrer que X admet une espérance et que  $\mathbb{E}(X) = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} - 1$ .

2.b. Loi de Y.

2.b.i. Pour tout  $k \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ , déterminer  $\mathbb{P}([X = k] \cap [Y = 1])$ . On distinguera les cas  $k = 2$  et  $k \geq 3$ .

2.b.ii. En déduire que  $\mathbb{P}([Y = 1]) = q(1 + p)$ .

2.b.iii. Déterminer la loi de Y.

2.c. Donner la loi de Z.

●●○○ EXERCICE 18 - TYPE CONCOURS

On considère une urne contenant une boule noire et quatre boules blanches. On effectue l'expérience aléatoire suivante :

- On commence par piocher des boules de l'urne une à une avec remise jusqu'à obtenir la boule noire (que l'on remet aussi dans l'urne). On définit la variable aléatoire N égale au nombre de tirages avec remise nécessaires pour obtenir la boule noire.
- Puis, si N prend une valeur entière positive non nulle notée n, on réalise alors une seconde série de n tirages dans l'urne, toujours avec remise. On définit la variable aléatoire X égale au nombre de fois où la boule noire a été obtenue dans cette seconde série de tirages.

1. Déterminer la loi de la variable aléatoire N. Donner son espérance.
2. Soit  $k \in \mathbb{N}$  et  $n \in \mathbb{N}^*$ . Déterminer la probabilité conditionnelle  $\mathbb{P}_{[N=n]}([X = k])$ .
3. Vérifier que  $\mathbb{P}([X = 0]) = \frac{4}{9}$ .

4. On admet que l'égalité  $\sum_{n=k}^{+\infty} \binom{n}{k} x^n = \frac{x^k}{(1-x)^{k+1}}$  est valable pour  $x \in ]-1, 1[$  et  $k \in \mathbb{N}$ .

Montrer :  $\forall k \in \mathbb{N}^*, \mathbb{P}([X = k]) = \frac{25}{36} \left(\frac{4}{9}\right)^k$ .

5. Montrer que  $X$  admet une espérance et la calculer.

### ••• EXERCICE 19 - TYPE CONCOURS (ÉCRICOME 2003 E)

On considère une usine produisant des objets sur deux chaînes de montage A et B qui fonctionnent indépendamment l'une de l'autre. Pour une chaîne donnée, les fabrications des pièces sont indépendantes. On suppose que A produit 60% des objets et B en produit 40%. La probabilité qu'un objet construit par la chaîne A soit défectueux est 0,1 alors que la probabilité pour qu'un objet construit par la chaîne B soit défectueux est 0,2.

1. On choisit au hasard un objet à la sortie de l'entreprise. On constate que cet objet est défectueux. Calculer la probabilité qu'il provienne de la chaîne A.

2. On suppose que le nombre d'objets produits par A en une heure est une variable aléatoire  $Y$  qui suit une loi de Poisson de paramètre  $\lambda = 20$ . On note  $X$  la variable aléatoire représentant le nombre d'objets défectueux produits par A en une heure.

2.a. Rappeler la loi de  $Y$ , son espérance et sa variance.

2.b. Soit  $n \in \mathbb{N}$ . Pour  $k \in X(\Omega)$ , donner  $\mathbb{P}_{[Y=n]}([X = k])$ . On distinguera les cas  $k \leq n$  et  $k > n$ .

2.c. En déduire que  $X$  suit une loi de Poisson de paramètre 2.

### ••• EXERCICE 20 - TYPE CONCOURS (EML 2018 E)

Deux joueurs, A et B, décident de s'affronter dans un jeu de hasard.

- Le joueur A lance une pièce donnant PILE avec la probabilité  $\frac{2}{3}$ , et FACE avec la probabilité  $\frac{1}{3}$  jusqu'à l'apparition du second PILE. On note  $X_A$  la variable aléatoire égale au nombre de FACE alors obtenues.

- Le joueur B lance une pièce donnant PILE avec la probabilité  $p$  ( $p \in ]0; 1[$ ), et FACE avec la probabilité  $q = 1 - p$  jusqu'à l'apparition du premier PILE. On note  $X_B$  la variable aléatoire égale au nombre de FACE alors obtenues.

Dans ces conditions de jeu,  $X_A$  et  $X_B$  sont indépendantes. Le gagnant est celui ayant obtenu le moins de FACE. En cas d'égalité, aucun des deux joueurs ne gagne : il y a match nul.

On note :

- G l'évènement "A gagne",
- H l'évènement "B gagne",
- N l'évènement "il y a match nul".

On admet que le jeu se termine presque-sûrement.

1. **Loi de  $X_B$ .** On note  $Y_B$  le nombre de lancers effectués par le joueur B.

1.a. Reconnaître la loi de  $Y_B$ . Préciser  $Y_B(\Omega)$ ,  $\mathbb{P}([Y_B = k])$  pour tout  $k \in Y_B(\Omega)$ , puis rappeler son espérance et sa variance.

1.b. En déduire la loi de  $X_B$  ainsi que son espérance et sa variance.

1.c. On note E l'évènement "le joueur B obtient un nombre pair de FACE". Calculer  $\mathbb{P}(E)$ .

2. **Loi de  $X_A$ .**

2.a. Donner l'ensemble des valeurs prises par la variable aléatoire  $X_A$ .

2.b. Soit  $n \in X_A(\Omega)$ . Écrire l'évènement  $[X_A = n]$  comme union d'évènements deux à deux incompatibles. En déduire :

$$\mathbb{P}([X_A = n]) = (n+1) \frac{4}{3^{n+2}}$$

2.c. Justifier que  $X_A$  possède une espérance et la calculer. Interpréter le résultat obtenu.

3. **Le jeu.** L'objectif de cette question est d'étudier le jeu en question.

3.a. **Simulation informatique.**

3.a.i. Écrire une fonction Python de sorte que la commande `simu1XB(p)` renvoie une réalisation de la variable aléatoire  $X_B$  lorsque la probabilité d'obtenir PILE est  $p$ .

3.a.ii. Expliquer ce que permet d'obtenir la fonction `mystere` suivante :

```

1 import numpy.random as rd
2
3 def mystere():
4     n=0
5     while rd.random() < 1/3:
6         n=n+1
7     while rd.random() < 1/3:
8         n=n+1
9     return n

```

3.a.iii. Recopier et compléter les lignes manquantes de la fonction ci-dessous de sorte que les variables locales `pG`, `pH`, `pN` contiennent respectivement des valeurs approchées de  $\mathbb{P}(G)$ ,  $\mathbb{P}(H)$ ,  $\mathbb{P}(N)$ .

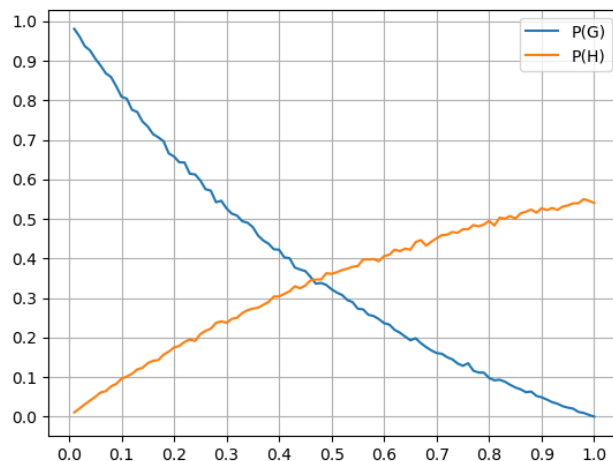
```

1 def probas(p):
2     nG,nH,nN=0,0,0
3     for k in range(10000):
4         XA=mystere()
5         XB=simulXB(p)
6         if .....
7             nG=nG+1
8         elif .....
9             .....
10        else:
11            .....
12        pG,pH,pN=.....
13        return pG,pH,pN

```

3.a.iv. L'exécution de la commande `probas(0.66)` renvoie : (0.1911, 0.4344, 0.3745). Interpréter ces valeurs dans le contexte de l'exercice.

3.a.v. Cette fonction nous permet de tracer, en fonction de  $p$ , une estimation de  $\mathbb{P}(G)$  et  $\mathbb{P}(H)$ . On obtient le graphique suivant :



Interpréter, dans le contexte de l'exercice, l'abscisse du point d'intersection entre ces deux courbes.

3.b. Établir :  $\forall n \in \mathbb{N}, \mathbb{P}([X_B > n]) = q^{n+1}$ .

3.c. Justifier l'égalité  $\mathbb{P}(G) = \sum_{n=0}^{+\infty} \mathbb{P}([X_A = n])\mathbb{P}([X_B > n])$ . En déduire que  $\mathbb{P}(G) = \frac{4q}{(3-q)^2}$ .

3.d. Déterminer  $\mathbb{P}(N)$ .

3.e. En déduire la valeur de  $p$  à choisir pour que le jeu soit équitable.

### ●●● EXERCICE 21 - TYPE CONCOURS (ECRICOME 2014 E)

Soient  $p \in ]0;1[$  et  $q = 1 - p$ .

On dispose dans tout l'exercice d'une même pièce dont la probabilité d'obtenir PILE vaut  $p$  et on procède à l'expérience suivante  $\mathcal{E}$  : "On effectue une succession illimitée de lancers de la pièce". On suppose les résultats des lancers indépendants les uns des autres.

On note :

- pour tout entier naturel non nul  $n$ ,  $X_n$  la variable aléatoire égale au nombre de PILE obtenus lors des  $n$  premiers lancers de la pièce ;
- pour tout entier naturel non nul  $j$ ,  $F_j$  l'événement : "La pièce donne FACE lors du  $j$ -ième lancer" ; et  $P_j = \overline{F_j}$  ;
- $Y$  la variable aléatoire égale au nombre de FACE obtenus avant l'apparition du second PILE.

Par exemple, si les lancers ont donné dans cet ordre "FACE, PILE, FACE, FACE, FACE, PILE", alors  $Y = 4$ .

On admet que les variables aléatoires  $X_n$  ( $n \in \mathbb{N}^*$ ) et  $Y$  sont définies sur un même espace probabilisé modélisant l'expérience  $\mathcal{E}$ .

1. Reconnaître la loi de  $X_n$  puis donner  $\mathbb{P}([X_n = k])$  pour  $k \in X_n(\Omega)$ . Préciser  $\mathbb{E}(X_n)$  et  $\mathbb{V}(X_n)$ .

2. Donner  $Y(\Omega)$ .

3. Donner les valeurs des probabilités :

$$\mathbb{P}([Y = 0]) ; \mathbb{P}([Y = 1]) ; \mathbb{P}([Y = 2])$$

4. Soit  $n$  un entier naturel. Justifier que les événements  $[Y = n]$  et  $[X_{n+1} = 1] \cap P_{n+2}$  sont égaux.

5. Prouver que :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \mathbb{P}([Y = n]) = (n+1)p^2q^n$$

6. Démontrer que la variable aléatoire  $Y$  possède une espérance et la calculer.

7. Soit  $k \in \mathbb{N}^*$ . On note  $Y_k$  la variable aléatoire égale au nombre de FACE obtenus avant l'apparition du  $k$ -ième PILE. En particulier, on a  $Y_2 = Y$ .

- 7.a. Soit  $Z$  la variable aléatoire égale au rang du premier PILE. Rappeler la loi de  $Z$  ainsi que son espérance et sa variance.
- 7.b. Exprimer  $Y_1$  en fonction de  $Z$  puis en déduire la loi de  $Y_1$  ainsi que son espérance.
- 7.c. En généralisant la méthode utilisée dans les questions précédentes, déterminer la loi de  $Y_k$  pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ .

### ••• EXERCICE 22 - TYPE CONCOURS (ESC 2088 E)

Un joueur A dispose d'une pièce donnant PILE avec une probabilité  $\frac{1}{3}$  alors qu'un joueur B dispose d'une pièce donnant PILE avec une probabilité  $p \in ]0; 1[$ .

Les résultats des lancers des pièces sont supposés indépendants et le jeu se déroule ainsi : les joueurs A et B lancent leur pièce simultanément jusqu'à ce que l'un des deux au moins obtienne PILE. Ensuite :

- si A et B obtiennent PILE en même temps, le jeu s'arrête et personne ne gagne d'argent
- sinon, le premier à obtenir PILE s'arrête et l'autre continue jusqu'à obtenir PILE également et paye un euro à son adversaire à chacun des lancers de cette série "en solitaire".

On note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de lancers effectués par le joueur A,  $Y$  pour le joueur B et  $Z = Y - X$ .

On suppose que les variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont indépendantes.

1. Donner les lois des variables aléatoires  $X$  et  $Y$ . On précisera également espérance et variance pour chacune d'elles.
2. 2.a. Interpréter les événements  $[Z = 0]$ ,  $[Z < 0]$  et  $[Z > 0]$  dans le contexte de l'exercice.
- 2.b. Justifier que  $Z$  possède une espérance et que  $\mathbb{E}(Z) = \frac{1-3p}{p}$ . Pour quelles valeurs de  $p$ , le jeu est-il favorable au joueur B?
- 2.c. Décrire l'évènement  $[Z = 0]$  comme union d'évènements deux à deux incompatibles.  
En déduire que  $\mathbb{P}([Z = 0]) = \frac{p}{1+2p}$ .
- 2.d. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Montrer que  $\mathbb{P}([Z = n]) = \frac{p}{1+2p}(1-p)^n$  puis en déduire  $\mathbb{P}([Z > 0])$  et enfin  $\mathbb{P}([Z < 0])$ .
3. 3.a. Expliquer ce que renvoie la fonction Python ci-dessous.

```

1 import numpy.random as rd
2
3 def lancer(p):
4     if rd.random() < 1/3:
5         A=1
6     else:
7         A=0
8     if rd.random() < p:
9         B=1
10    else:
11        B=0
12    if A==B:
13        return 1
14    else:
15        return 0

```

- 3.b. Les joueurs A et B effectuent un seul lancer simultanément. Montrer que la probabilité que les résultats obtenus soient identiques est égale à  $\frac{2-p}{3}$ .
- 3.c. On considère le script suivant dans lequel lancer est la fonction définie précédemment.

```

1 n=0
2 for k in range(100000):
3     n=n+lancer(1/2)

```

Après une exécution de ce programme, la variable  $n$  contient la valeur 44473. Interpréter cette valeur dans le contexte de l'exercice.

### ••• EXERCICE 23 - TYPE CONCOURS (EDHEC 2020 E)

Soit  $n$  un entier naturel non nul et  $p$  un réel de  $]0; 1[$ . On pose  $q = 1 - p$

On dispose de deux urnes, l'urne U qui contient  $n$  boules numérotées de 1 à  $n$  et l'urne V qui contient des boules blanches en proportion  $p$ .

On pioche une boule au hasard dans U et on note  $X$  la variable aléatoire égale au numéro de la boule tirage.

Si  $X$  prend la valeur  $k$ , on pioche  $k$  boules dans V, une par une, avec remise à chaque fois de la boule tirée, et on appelle  $Y$  la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues.

1. Dans le cas où  $n = 1$ , reconnaître la loi de  $Y$ .  
*On revient au cas général.*
2. Reconnaître la loi de  $X$  et donner son espérance et sa variance.
3. Écrire un programme en Python permettant de simuler une réalisation des variables  $X$  et  $Y$ .
4. 4.a. Justifier que  $Y(\Omega) = \llbracket 0; n \rrbracket$  puis montrer que :  $\mathbb{P}([Y = 0]) = \frac{q(1-q^n)}{n(1-q)}$ .
- 4.b. Écrire, pour tout  $i \in \llbracket 1; n \rrbracket$ , la probabilité  $\mathbb{P}([Y = i])$  sous forme d'une somme de  $n-i+1$  termes que l'on ne cherchera pas à simplifier.
5. Justifier que  $Y$  possède une espérance et une variance.

6. 6.a. Soient  $i$  et  $k$  deux entiers naturels tels que  $1 \leq i \leq k \leq n$ . Montrer l'égalité :

$$i \binom{k}{i} = k \binom{k-1}{i-1}$$

6.b. Montrer que :

$$\mathbb{E}(Y) = \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n \left( k \sum_{i=1}^k \binom{k-1}{i-1} p^i q^{k-i} \right)$$

6.c. En déduire que  $\mathbb{E}(Y) = \frac{(n+1)p}{2}$ .

7. 7.a. Établir que si  $n \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ , alors :

$$\mathbb{E}(Y(Y-1)) = \frac{1}{n} \sum_{k=2}^n \left( k(k-1) \sum_{i=2}^k \binom{k-2}{i-2} p^i q^{k-i} \right)$$

7.b. En déduire que si  $n \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ , alors  $\mathbb{E}(Y(Y-1)) = \frac{(n^2-1)p^2}{3}$ .

7.c. Vérifier que cette expression reste valable pour  $n = 1$ .

7.d. Exprimer, sans chercher à la calculer, la variance de  $Y$  en fonction de  $\mathbb{E}(Y(Y-1))$  et  $\mathbb{E}(Y)$ .

### ●●● EXERCICE 24 - COUPLE DE VA

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires telles que  $X(\Omega) = Y(\Omega) = \mathbb{N}$  et pour tous  $k, n \in \mathbb{N}$ ,

$$\mathbb{P}([X = k] \cap [Y = n]) = \frac{k+n}{2k!n!} e^{-2}$$

- Vérifier que  $\sum_{k=0}^{+\infty} \sum_{n=0}^{+\infty} \mathbb{P}([X = k] \cap [Y = n]) = 1$ .
- Déterminer la loi de  $X + Y$  et reconnaître celle de  $X + Y - 1$ .
- En déduire que  $X + Y$  admet une espérance et la déterminer.
- Déterminer la loi de  $X$ . On admet que  $Y$  a la même loi que  $X$ .
- Les variables aléatoires  $X$  et  $Y$  sont-elles indépendantes?

### ●●● EXERCICE 25 - TYPE CONCOURS (EDHEC 2019 S)

1. On pose, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$  :  $h_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}$  et  $u_n = \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2}$ .

1.a. 1.a.i. Démontrer que pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$ ,  $\frac{1}{k+1} \leq \ln(k+1) - \ln(k) \leq \frac{1}{k}$ .

1.a.ii. Montrer alors :  $\forall n \in \mathbb{N}^*$ ,  $\ln(n+1) \leq h_n \leq \ln(n) + 1$ .

1.a.iii. En déduire un équivalent de  $h_n$  en  $+\infty$ .

1.b. Justifier la convergence de la suite  $(u_n)$ .

2. Dans cette question  $n$  est un entier naturel non nul. On considère  $X$  une variable aléatoire à valeurs dans  $\llbracket 1; n \rrbracket$  et on appelle fonction génératrice de  $X$  la fonction  $G_X$  définie par :

$$\forall t \in \mathbb{R}, G_X(t) = \sum_{k=1}^n \mathbb{P}([X = k]) t^k$$

2.a. Que vaut  $G(1)$ ?

2.b. Exprimer l'espérance de  $X$  à l'aide de  $G$ .

2.c. Établir la relation :  $\mathbb{V}(X) = G''(1) + G'(1) - (G'(1))^2$ .

3. Pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , on considère maintenant l'expérience suivante :

- on effectue des tirages successifs et sans remise dans une urne contenant  $n$  balles numérotées de 1 à  $n$ ,
- on note, pour tout  $k \in \llbracket 1; n \rrbracket$ ,  $A_k$  la variable aléatoire égale au numéro de l'urne tirée en  $k$ -ième position,
- on note  $X_n$  la variable aléatoire égale au rang de la balle  $n$ .

On note  $G_n$  la fonction génératrice de  $X_n$ , ainsi que  $E_n$  son espérance et  $V_n$  sa variance.

3.a. Donner la loi de  $X_1$ .

3.b. 3.b.i. Montrer que, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $X_n(\Omega) = \llbracket 1; n \rrbracket$ .

3.b.ii. Déterminer, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $\mathbb{P}([X_n = 1])$  et  $\mathbb{P}([X_n = n])$ . En déduire les lois de  $X_2$  et  $X_3$ .

3.b.iii. Soit  $n \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ . En considérant le système complet d'événements  $([A_n = n], [A_n < n])$ , établir :

$$\forall j \in \llbracket 2; n \rrbracket, \mathbb{P}([X_n = j]) = \frac{1}{n} \mathbb{P}([X_{n-1} = j-1]) + \frac{n-1}{n} \mathbb{P}([X_{n-1} = j])$$

3.b.iv. Donner la loi de  $X_4$ .

- 3.c. Vérifier que la relation établie à la question 3.c.iii. reste valable quand  $j = 1$ .  
 3.d. Soit  $n \geq 2$ . Établir :

$$\forall t \in \mathbb{R}, G_n(t) = \frac{t+n-1}{n} G_{n-1}(t)$$

- 3.e. En déduire :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \forall t \in \mathbb{R}, G_n(t) = \frac{1}{n!} \prod_{j=0}^{n-1} (t+j)$$

- 3.f. Démontrer que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $E_n = h_n$ .  
 3.g. Établir, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ , une relation entre  $V_n$ ,  $h_n$  et  $u_n$ . En déduire que  $V_n \underset{+\infty}{\sim} \ln(n)$ .

### ●●● EXERCICE 26

On considère une urne contenant  $n+1$  boules numérotées de 0 à  $n$ . On y effectue une suite de tirages d'une boule à la fois avec remise. On définit la suite de variables aléatoires  $(X_k)_{k \in \mathbb{N}^*}$  de la manière suivante :

- $X_1$  est une variable aléatoire certaine égale à 1,
- pour  $k \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ ,  $X_k = 1$  si le numéro obtenu au  $k$ -ième tirage n'a pas déjà été obtenu au cours des tirages précédents, et  $X_k = 0$  sinon.

1. Déterminer la loi de  $X_2$ .

2. Montrer que pour tout  $k \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ ,  $X_k$  suit la loi de Bernoulli de paramètre  $\left(\frac{n}{n+1}\right)^{k-1}$ .

3. 3.a. Montrer :

$$\forall i < j, \mathbb{P}([X_i = 1] \cap [X_j = 1]) = \frac{(n-1)^{i-1} n^{j-1}}{(n+1)^{j-1}}$$

- 3.b. En déduire, pour tous  $i < j$ , la loi du produit  $X_i X_j$ .

4. Soit  $N \in \llbracket 2; +\infty \llbracket$ . On note  $Z_N$  la variable aléatoire égale au nombre de numéros distincts obtenus au cours des  $N$  premiers tirages. Exprimer  $Z_N$  en fonction des  $X_k$  et en déduire son espérance.

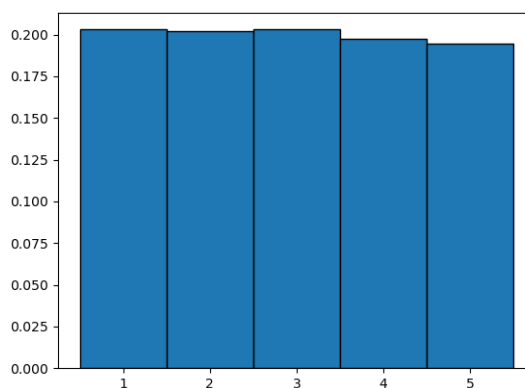
### ●●● EXERCICE 27 - TYPE CONCOURS (ECRICOME 2015 E)

$N$  désigne un entier naturel supérieur ou égal à 3. On dispose d'une urne  $\mathcal{U}_1$  contenant  $(N-1)$  balles blanches et une balle noire; ainsi que d'une urne  $\mathcal{U}_2$  contenant  $N$  balles blanches.

1. Première expérience.

On effectue des tirages sans remise dans l'urne  $\mathcal{U}_1$ , jusqu'à l'obtention de la balle noire. On note  $X$  la variable aléatoire égale au rang d'apparition de la balle noire.

- 1.a. Écrire une fonction Python telle que l'exécution de la commande `simuX(N)` renvoie une réalisation de  $X$ .  
 1.b. En déduire un programme permettant d'obtenir l'histogramme des fréquences sur 10000 réalisations de la variable aléatoire  $X$ , dans le cas où  $N = 5$ .  
 1.c. L'exécution du programme précédent permet d'obtenir :



Que peut-on conjecturer sur la loi de  $X$ ?

- 1.d. Démontrer cette conjecture puis donner l'espérance et la variance de  $X$ .

2. Deuxième expérience.

On choisit une des deux urnes au hasard (chaque urne a la même probabilité d'être choisie) et on tire dans l'urne choisie une par une les boules sans remise jusqu'à être en mesure de pouvoir connaître l'urne choisie. On note  $Y$  la variable aléatoire qui prend pour valeur le nombre de tirages ainsi effectués.

On note  $U_1$  l'évènement "on choisit l'urne  $\mathcal{U}_1$ ", et on définit de même  $U_2$ .

- 2.a. Démontrer que pour tout  $j \in \llbracket 1; N \llbracket$ ,  $\mathbb{P}_{U_1}(\{Y = j\}) = \frac{1}{N}$ .  
 2.b. Calculer, pour tout  $j \in \llbracket 1; N \llbracket$ ,  $\mathbb{P}_{U_2}(\{Y = j\})$ . On distinguera les cas  $j = N$  et  $j \in \llbracket 1; N-1 \llbracket$ .



2.c. Montrer alors que pour tout  $j \in \llbracket 1; N \rrbracket$  :

$$\mathbb{P}(\{Y = j\}) = \begin{cases} \frac{1}{2N} & \text{si } j \in \llbracket 1; N-1 \rrbracket \\ \frac{1}{2} + \frac{1}{2N} & \text{si } j = N \end{cases}$$

2.d. Vérifier, par le calcul, que  $\sum_{j=1}^N \mathbb{P}(\{Y = j\}) = 1$ .

2.e. Justifier que  $Y$  possède une espérance et la calculer.

2.f. Ecrire une fonction Python telle que l'exécution de `simu1Y(N)` renvoie une réalisation de la variable aléatoire  $Y$ .

### 3. Troisième expérience.

On effectue une succession infinie de tirages avec remise dans l'urne  $\mathcal{U}_1$ . On admet que l'on obtient presque-sûrement au moins une balle noire et presque-sûrement au moins une balle blanche., et on note :

- $T$  la variable aléatoire égale au nombre de tirages nécessaires jusqu'à l'obtention d'au moins une balle blanche et d'au moins une balle noire ;
- $U$  la variable aléatoire égale au nombre de balles blanches obtenues jusqu'à l'obtention d'au moins une balle blanche et d'au moins une balle noire.

3.a. Écrire une fonction Python telle que l'exécution de la commande `simu1T(N)` renvoie une réalisation de  $T$ .

3.b. Écrire une fonction telle que l'exécution de la commande `esperanceT(N)` renvoie une estimation de l'espérance de  $T$ .

3.c. Représenter ces différentes valeurs d'estimation de la moyenne de  $T$  pour les valeurs de  $N$  allant de 3 à 10.

3.d. Préciser  $T(\Omega)$ .

3.e. Démontrer que pour tout  $k \in \llbracket 2; +\infty \rrbracket$  :

$$\mathbb{P}(\{T = k\}) = \frac{1}{N} \left( \frac{N-1}{N} \right)^{k-1} + \frac{N-1}{N} \left( \frac{1}{N} \right)^{k-1}$$

3.f. Montrer que  $T$  admet une espérance et la déterminer.

3.g. 3.g.i. Calculer  $\mathbb{P}(\{U = 1\} \cap \{T = 2\})$ .

3.g.ii. Calculer, pour tout  $k \in \llbracket 3; +\infty \rrbracket$ ,  $\mathbb{P}(\{U = 1\} \cap \{T = k\})$ .

3.h. Soit  $j \in \llbracket 2; +\infty \rrbracket$ .

3.h.i. Calculer  $\mathbb{P}(\{U = j\} \cap \{T = j + 1\})$ .

3.h.ii. Calculer, pour tout  $k \geq 2$  tel que  $k \neq j + 1$ ,  $\mathbb{P}(\{U = j\} \cap \{T = k\})$ .

3.i. Les variables aléatoires  $T$  et  $U$  sont-elles indépendantes ?

3.j. Calculer  $\mathbb{P}(\{U = 1\})$  puis déterminer la loi de  $U$ .