

Nous aurons besoin de la bibliothèque `numpy`, abrégée en `np`, ainsi que de la bibliothèque `numpy.linalg` à importer ainsi :

```
import numpy.linalg as al
```

Syntaxe	Ce qu'elle renvoie
<code>np.zeros([n,p])</code>	matrice à n lignes et p colonnes dont tous les coefficients sont 0
<code>np.ones([n,p])</code>	matrice à n lignes et p colonnes dont tous les coefficients sont 1
<code>np.eye(n)</code>	matrice identité de taille n
<code>np.array([L1,L2,...,Ln])</code> (où L_1, \dots, L_n sont des listes)	matrice dont la première ligne vaut L_1 , la seconde L_2 , ...
<code>np.diag(L)</code>	la matrice diagonale dont les coefficients diagonaux sont les éléments de la liste L
<code>np.shape(A)</code>	le couple (n, p) où n est le nombre de lignes et p de colonnes de A
<code>A[i,j]</code>	le coefficient (i, j) du tableau (donc le coefficient $(i + 1, j + 1)$ de la matrice A)
<code>A[i,:]</code>	la i -ème ligne du tableau
<code>A[:,j]</code>	la j -ème colonne du tableau
<code>A[i,a:b]</code>	un tableau constitué des coefficients de la i -ème ligne, des colonnes a à $b - 1$
<code>A[a:b,j]</code>	un tableau constitué des coefficients de la j -ème colonne, des lignes a à $b - 1$
<code>A+B</code> (si A et B sont deux matrices de même taille)	la matrice $A + B$
<code>A*B</code> (si A et B sont deux matrices de même taille)	la matrice dont le coefficient (i, j) est le produit des coefficients (i, j) de A et B : PAS LA MATRICE AB !
<code>np.dot(A,B)</code> (si compatibilité...)	la matrice AB
<code>A**2</code>	la matrice dont les coefficients de A sont élevés au carré : PAS LA MATRICE A^2 !
<code>al.matrix_power(A,k)</code> (si A est carrée)	la matrice A^k
<code>np.transpose(A)</code>	la matrice $'A'$
<code>al.inv(A)</code> (si A est inversible)	la matrice A^{-1}
<code>A==B</code> (si A et B sont deux matrices de même taille)	la matrice composée de booléens : <code>True</code> si les coefficients (i, j) de A et B sont égaux, <code>False</code> sinon.
<code>(A==B).all()</code>	<code>True</code> si A et B sont égales, <code>False</code> sinon.
<code>al.matrix_rank(A)</code>	le rang de A
<code>al.solve(A,B)</code> (si A est inversible et si compatibilité)	l'unique solution de l'équation $AM = B$ d'inconnue M (où B peut être une matrice colonne ou non)
<code>al.eig(A)</code> (si A est carrée)	un couple (V, P) où V est un tableau ligne des valeurs propres de A et P un tableau de vecteurs propres associés

On considère la matrice $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 6 & -11 & 6 \end{pmatrix}$.

1. À l'aide de Python, calculer $A^3 - 6A^2 + 11A - 6I_3$.

Exemple

Si on veut

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix}, \text{ on sait :}$$

`np.array([[1,2,3],[4,5,6]])`
 Une matrice est en fait une liste de listes transformée en tableau.

Attention !

Comme pour les listes, la numérotation des lignes et colonnes d'une matrice commence à 0.

Remarque

Plus généralement, si f est une fonction définie sur les listes et tableau (`np.exp`, `np.log`, ...), alors $f(A)$ renvoie la matrice dont le coefficient (i, j) et l'image par f du coefficient (i, j) de A .)

Précisions...

- Les vecteurs propres donnés sont normés...
- Si A est diagonalisable, alors P sera une matrice de passage de la base canonique vers une base de vecteurs propres.

1
2
3
4
5
6
7
8

2. En déduire que A est inversible. À l'aide de **Python**, calculer et afficher A^{-1} de deux façons différentes.

Puis, à la suite du programme précédent :

```
1  
2  
3  
4
```

3. Sans utiliser la commande `al.eig`, déterminer les valeurs propres de A .

♣ Indication...

Quelles sont les caractérisations des VP ?

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8
```

4. Sans exécuter les lignes suivantes, sachant que la commande `al.eig(A)[0]` renvoie `array([1,2,3])`, quelle devrait être la matrice affichée à l'issue de l'exécution ?

```
1 P=al.eig(A)[1]  
2 invP=al.inv(P)  
3 B=np.dot(invP,np.dot(A,P))  
4 print(B)
```